

MÖNSTER AHIS ONLINE

REINING D: MÖ 12
REINING C: MÖ 13

} Filma vid mittenkonen
På vänster sida

RANCH RIDING D: MÖ 5

RANCH RIDING C: MÖ 1

RANCH RIDING B: MÖ 4

W. RIDING D: MÖ 13

W. RIDING C: MÖ 10

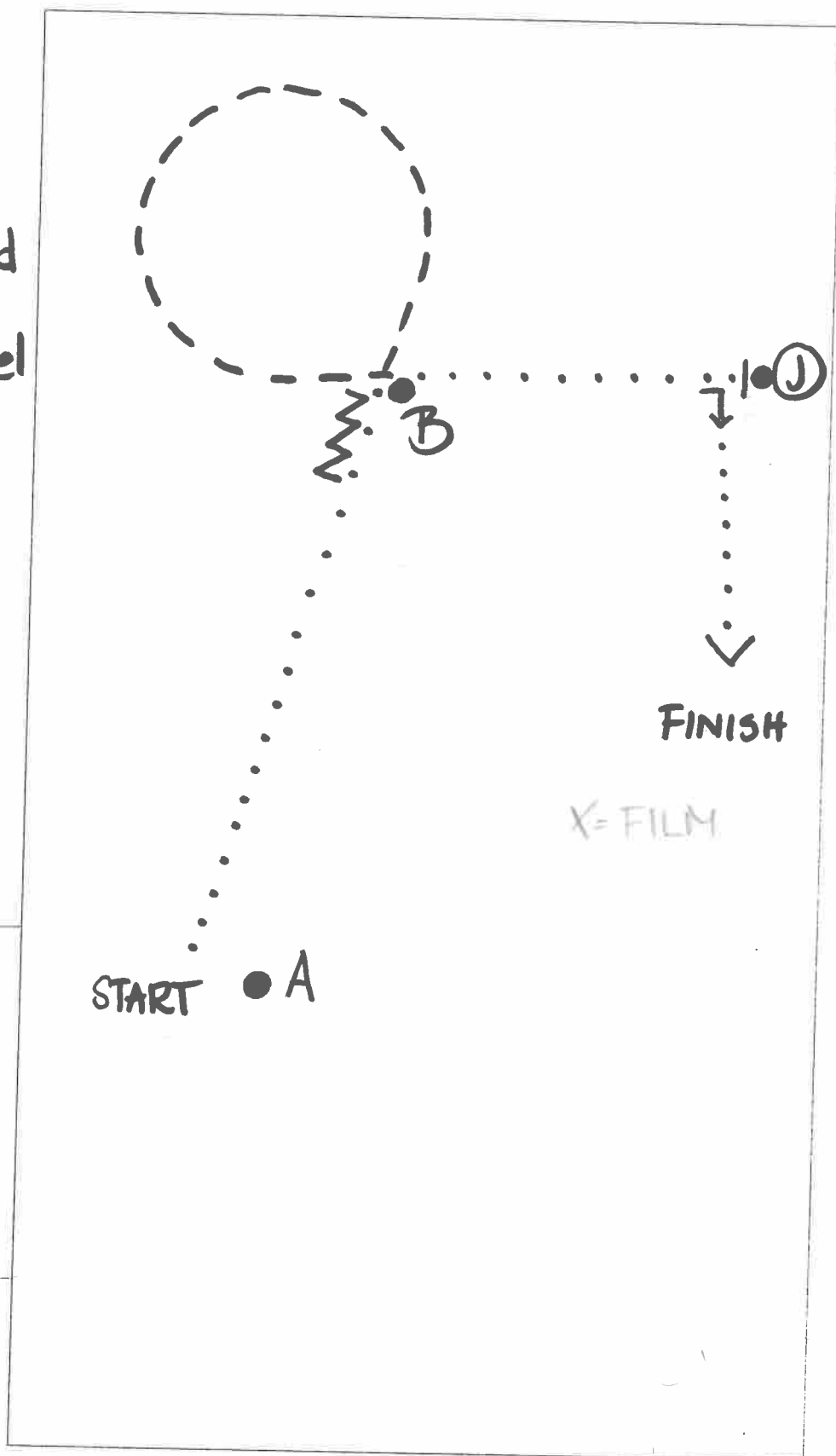
W. RIDING B: MÖ Green 2

Ranch Riding filmas från mitten höger långsida

Western Riding filmas i höjd med mittenkonen
på höger sida

Showmanship at Halter D AHIS

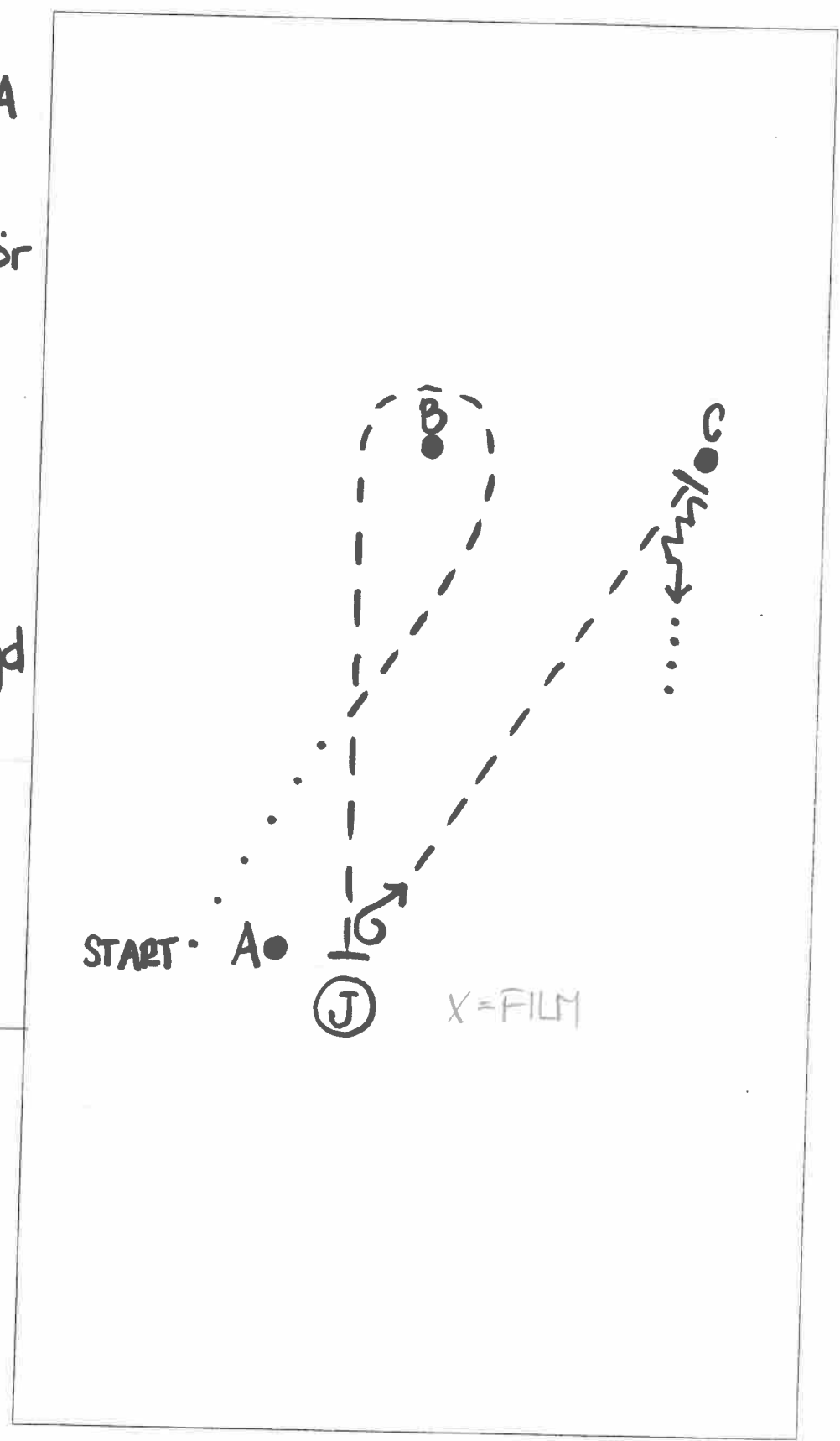
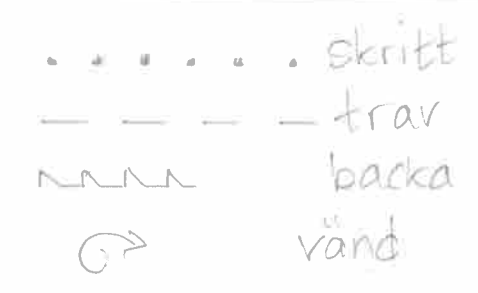
1. Starta vid kon A i skritt.
2. Vid B - Stop
Backa 1 hästlängd
Skritt
3. Vid B. Trava cirkel
åt vänster.
4. Vid B. Skritt
5. Framför J stop
Ställ upp för insp.
6. Inspektion
7. Vänd 90° hö
Skritt ut ur
mönstret



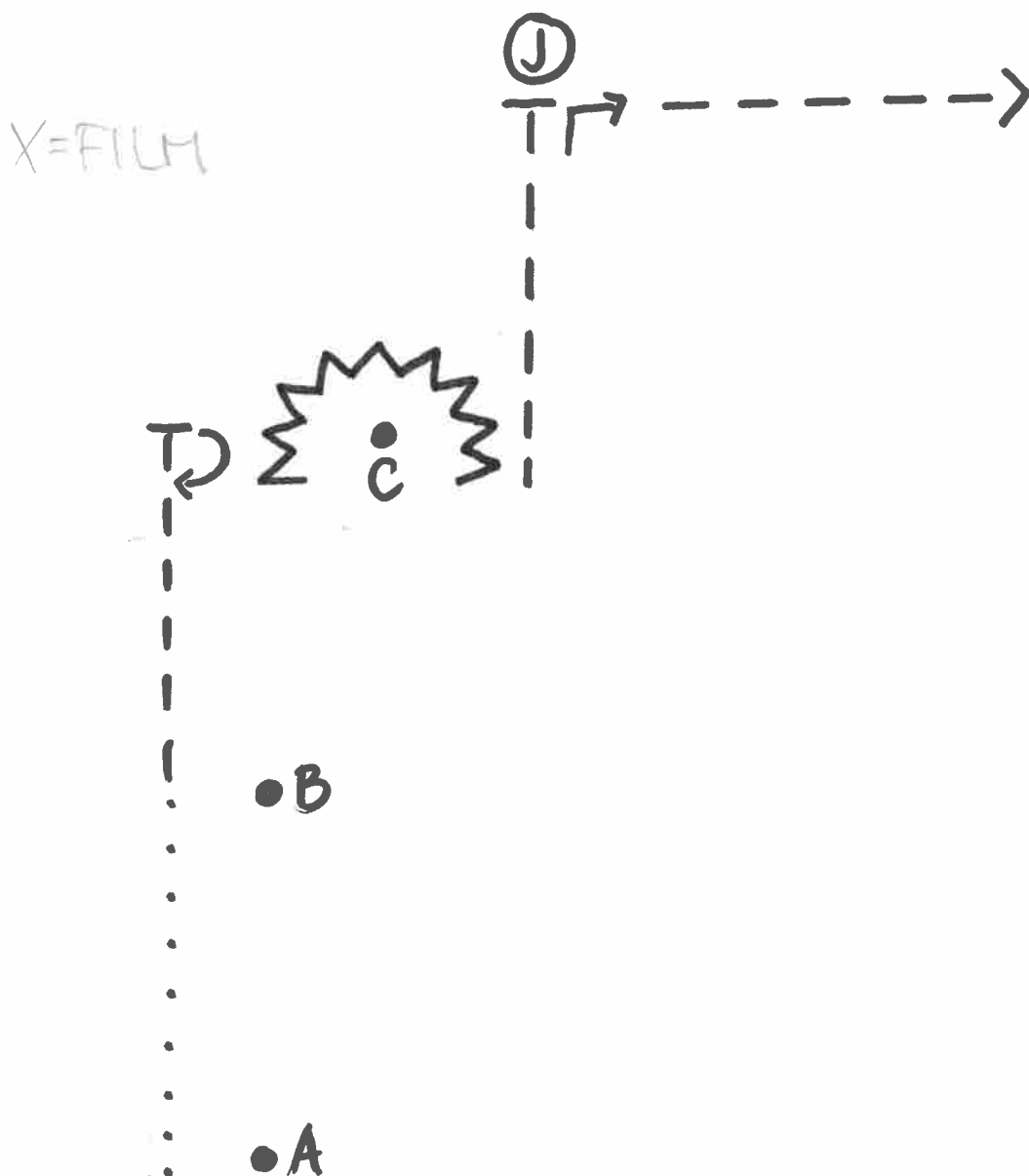
- skritt
- trav
- ↓ vänd
- | stop
- NNN Backa
- ⓐ Domare

Showmanship at Halter C AHIS

1. Skritt från kon A
Trav runt kon B
2. Stop. Ställ upp för inspektion.
3. Inspektion
4. Vänd 240° hö
5. Trav. Stop.
6. Backa 1 hästlängd
7. Vänd hö. skritt.

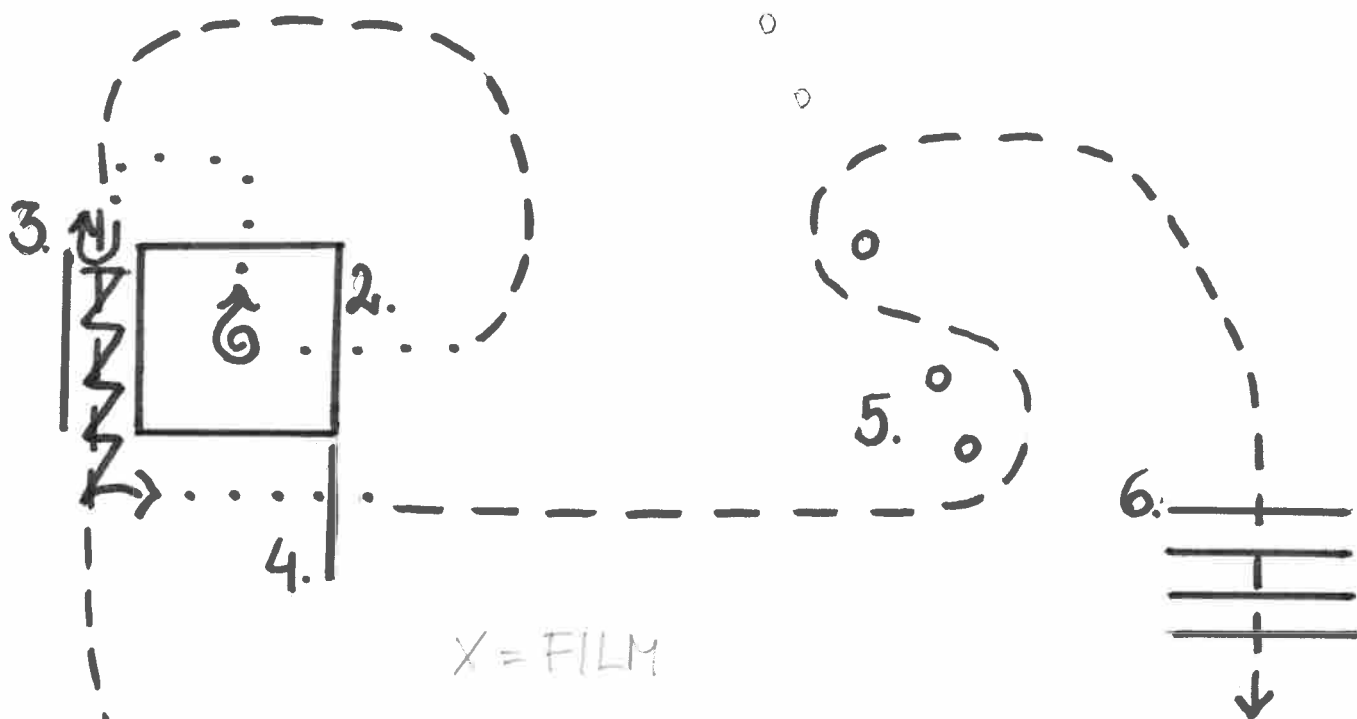
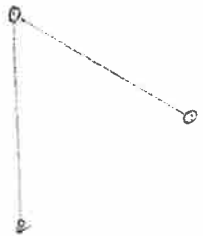


Showmanship at Halter B AHIS

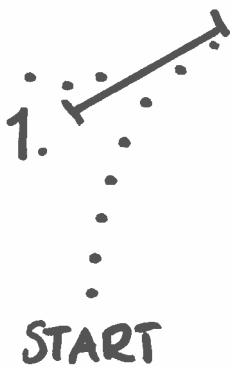


1. Stå uppställd vid A. Skritt till B
2. Trav till du är i höjd med C. Stop.
3. Vänd 180° åt höger
4. Rygga runt C.
5. Trav till "domaren". Ställ upp.
6. Inspektion
7. Vänd 90° åt höger. Trav från domaren.

AHIS TRAIL IN HAND D

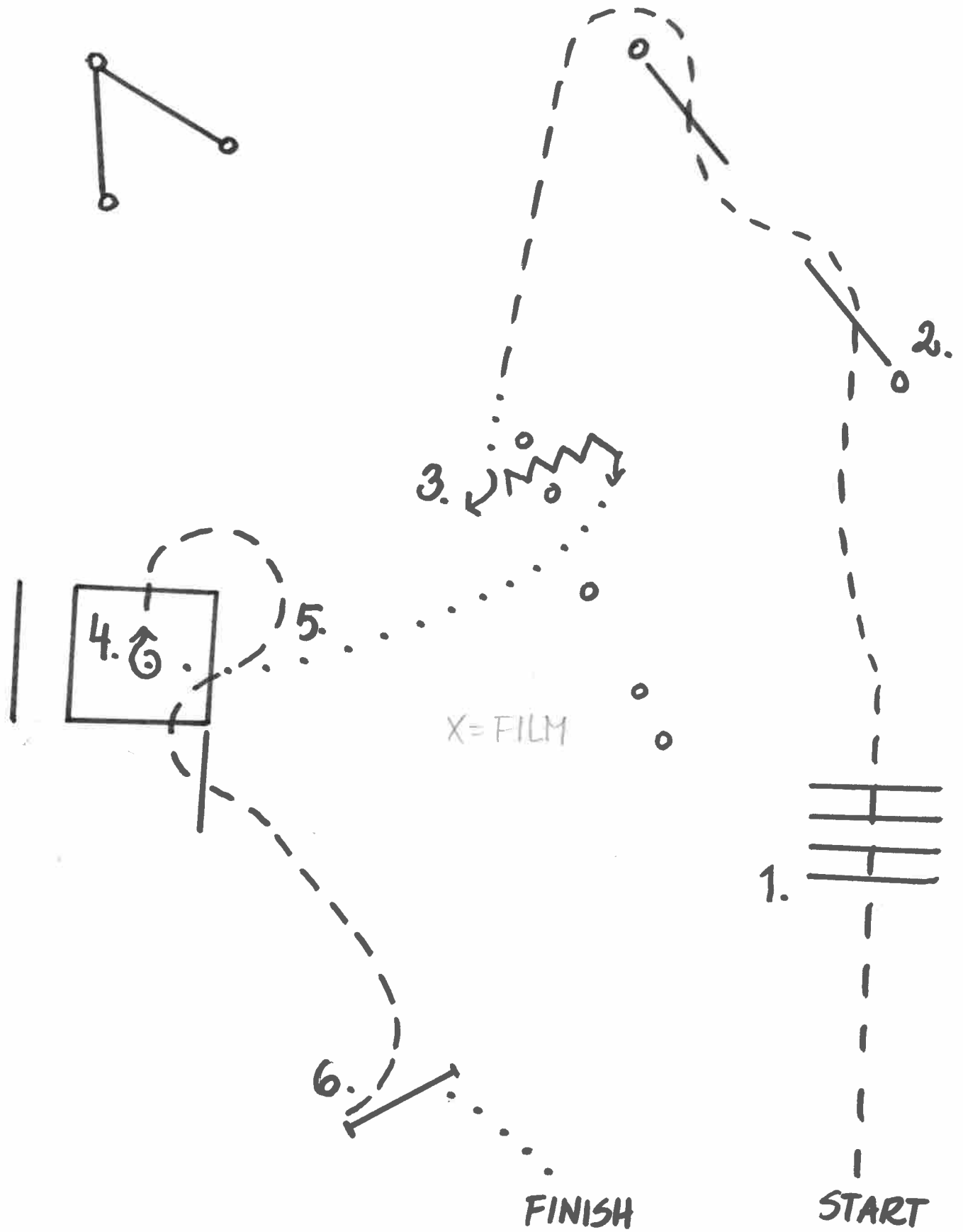


X = FILM



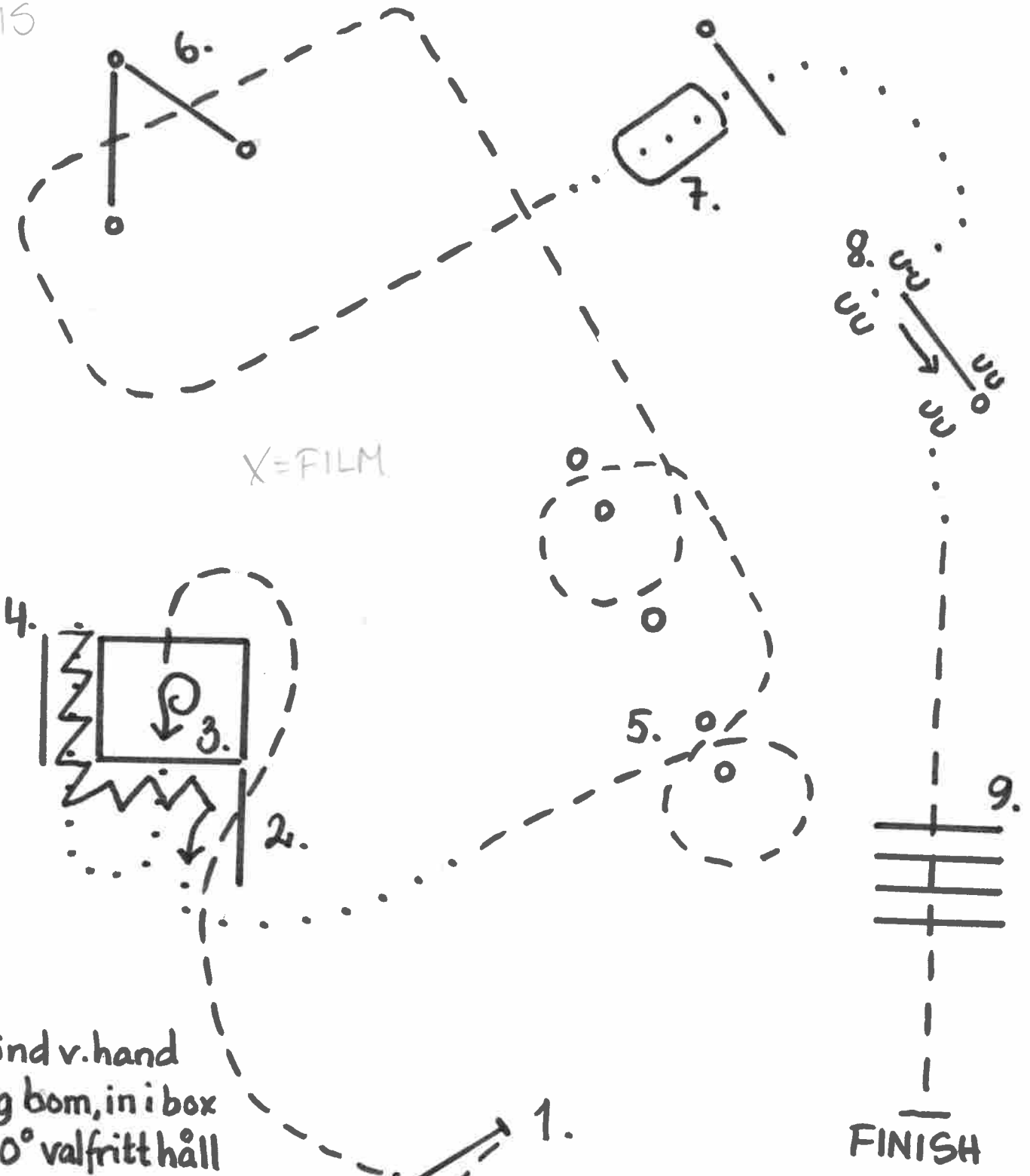
1. Grind. Vänster hand
2. Jog genom fälla. Skritt in i box. $1 \frac{1}{4}$ varv v. höger
Skritt ut ur box
3. Vänd åt valfritt håll.
Rygga genom fällan.
4. Vänd höger. Skritt över bom.
5. Jog. Serpentin
6. Jog över bommar

THIS TRAIL IN HAND C



TRAIL IN HAND B

AHIS

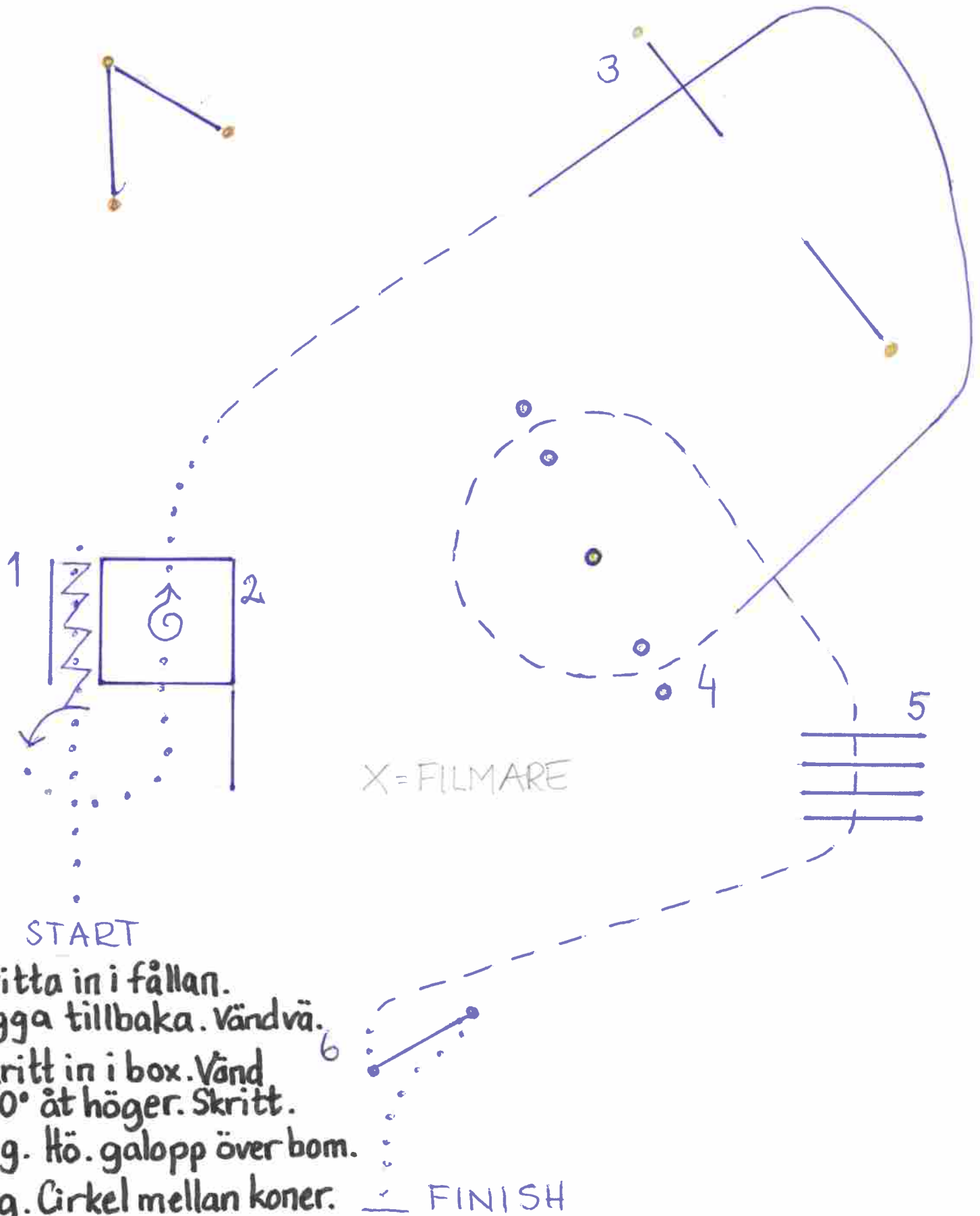


1. Grind v. hand
2. Jog bom, in i box
3. 360° valfritt håll
4. Rygga
5. Jogcirklar
6. Jogbommar
7. Skritt över bro + bom
OBS! Avst. 60 cm
8. Sidepass åt vänster
(Tillåtet att föra från hö. sida)
9. Jogbommar

START

FINISH

AHIS D TRAIL



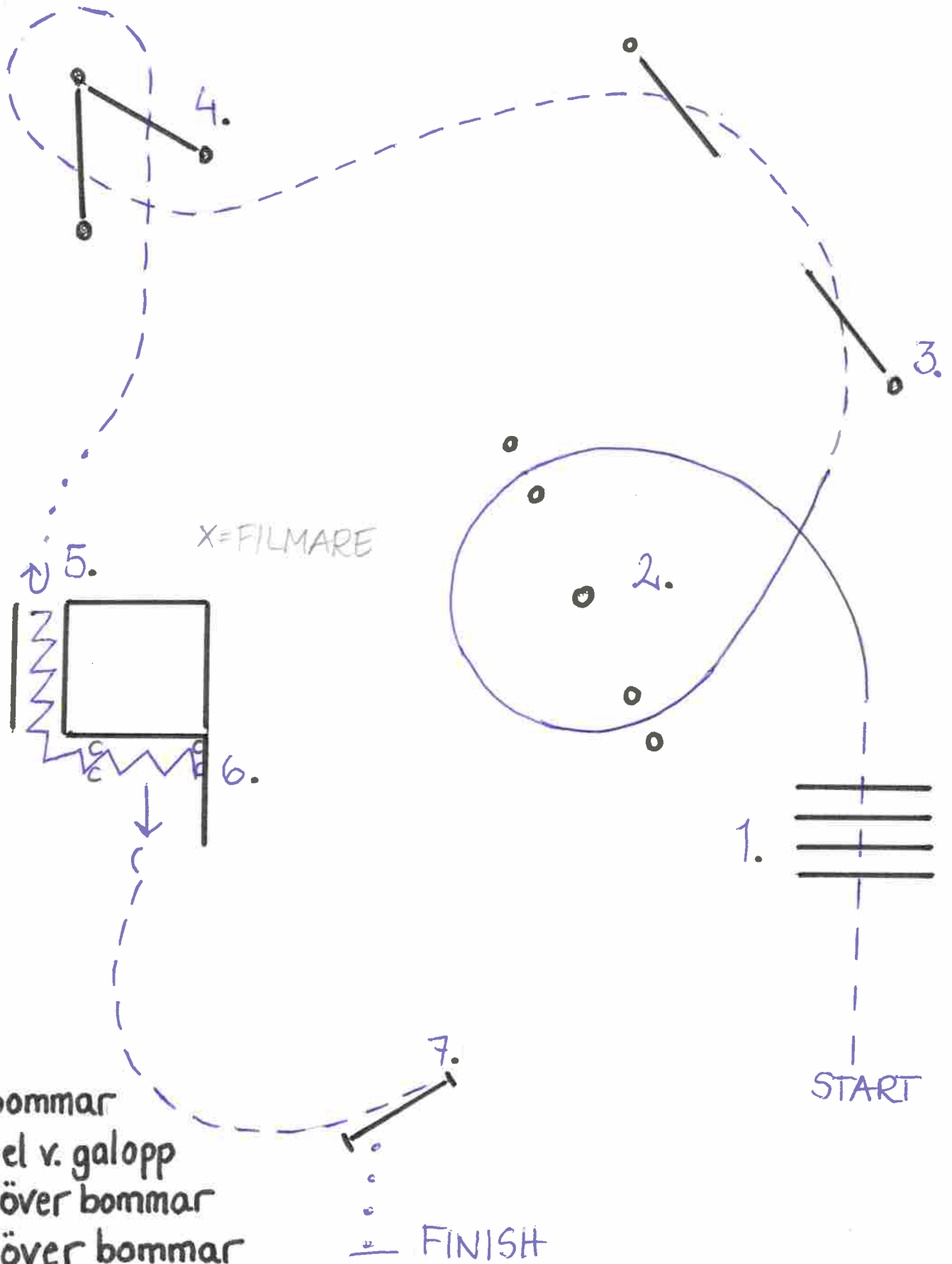
X = FILMARE

START

FINISH

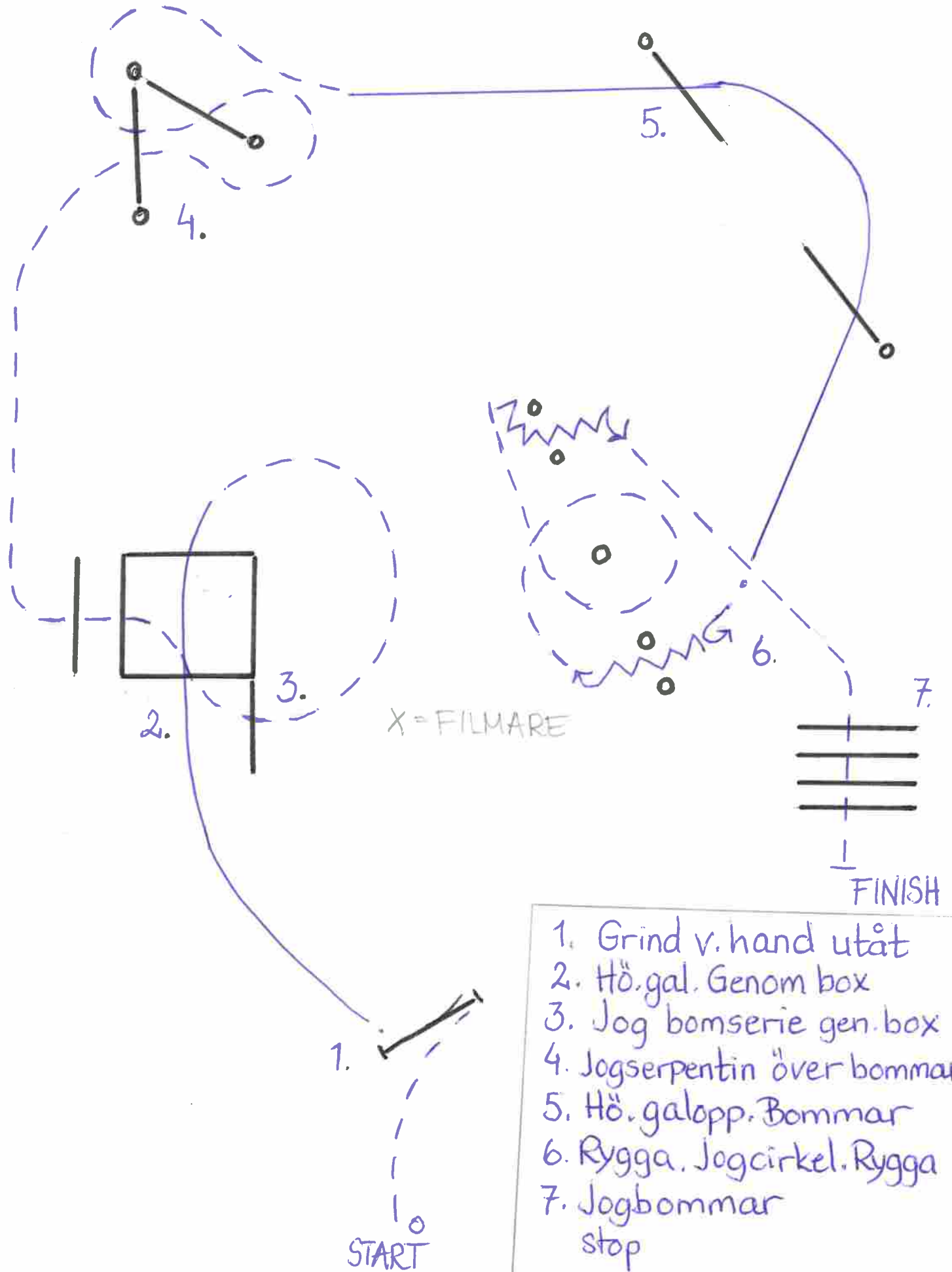
- Skritta in i fällan. Rygga tillbaka. Vändvä.
- 1. Skritt in i box. Vänd 360° åt höger. Skritt.
- 2. Jog. Hö. galopp över bom.
- 3. Jog. Cirkel mellan koner.
- 4. Jog. Bommar
- 5. Grind. Hantera med vänster hand.

AHIS C TRAIL



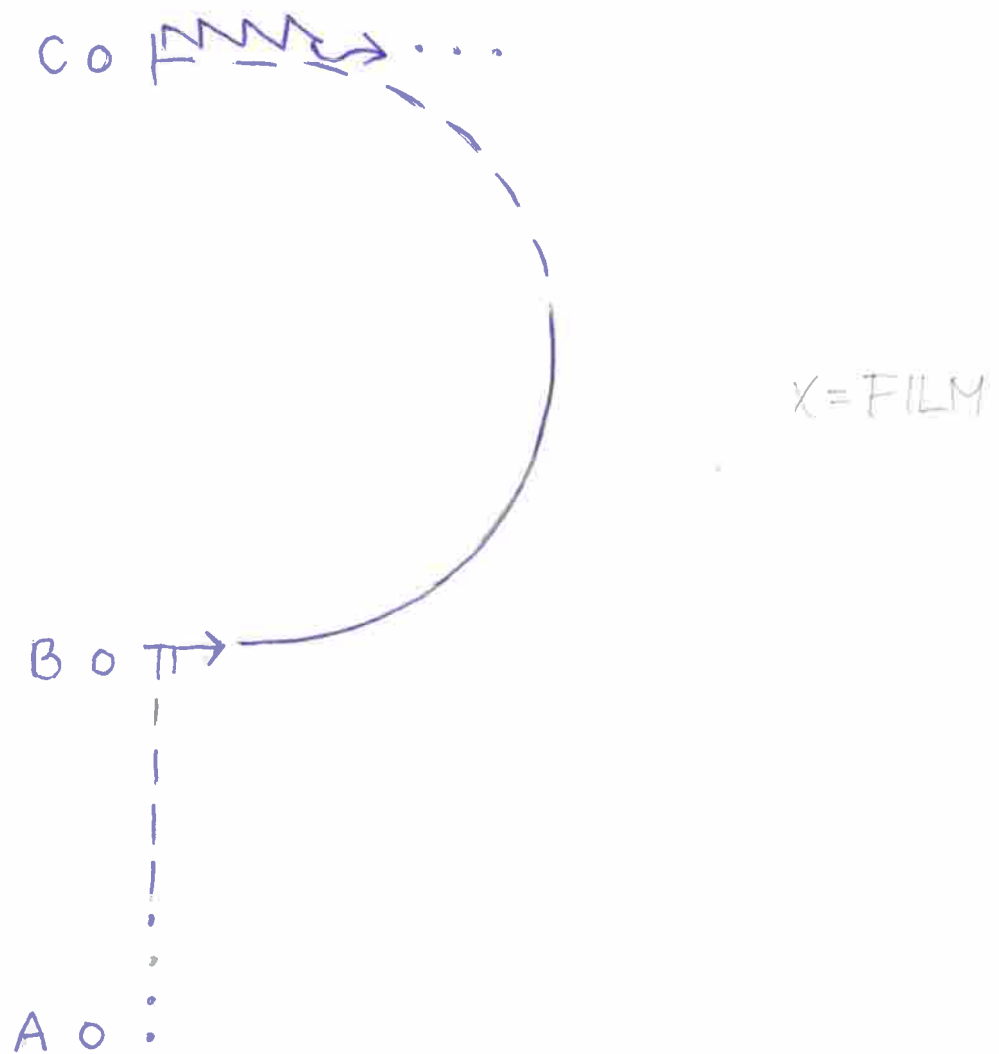
1. Jogbommar
2. Cirkel v. galopp
3. Jog över bommar
4. Jog över bommar
5. Rygga i vinkel
6. Sidepass åt vänster
7. Grind. Hö. hand - push

AHIS TRAIL B



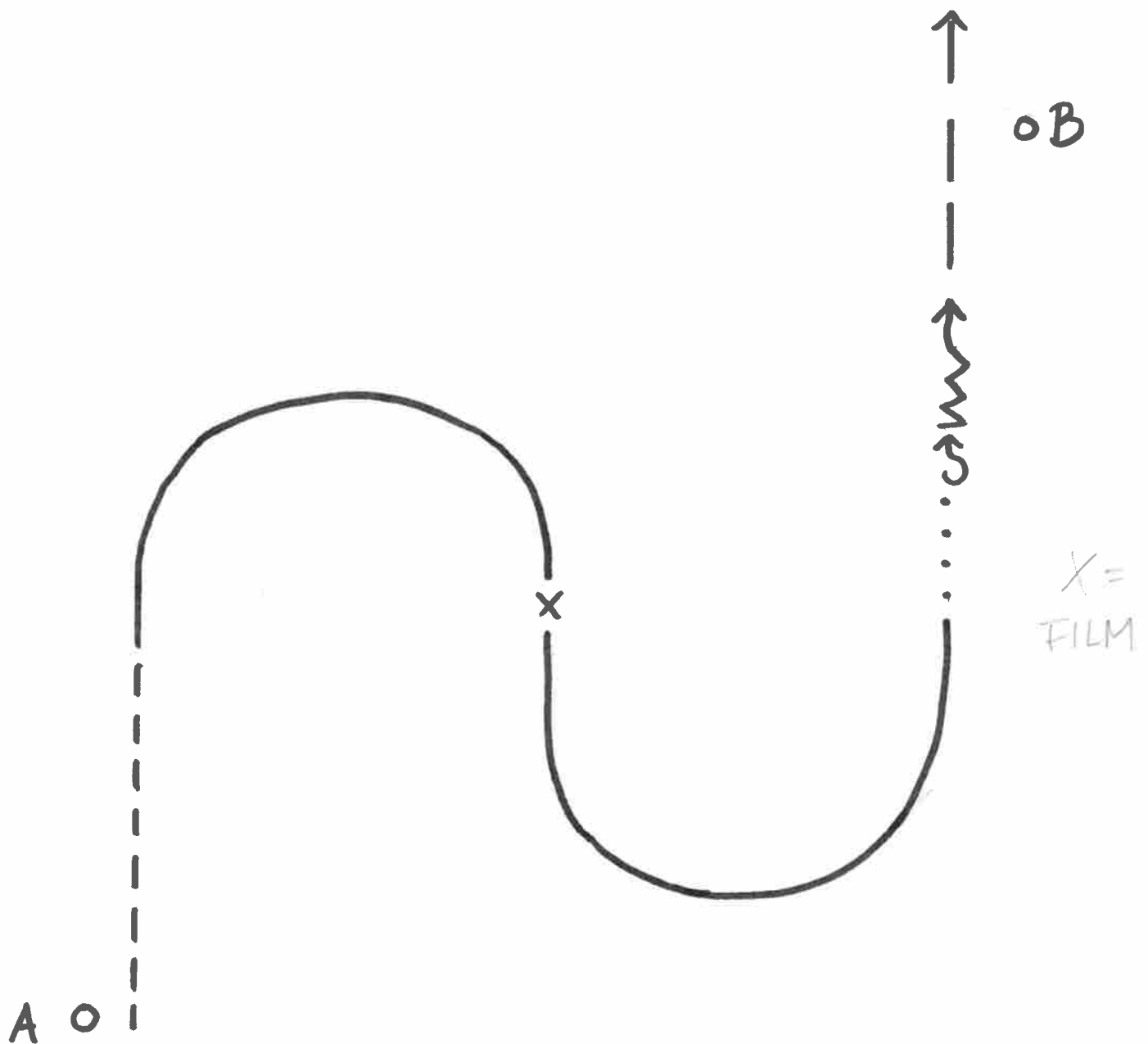
1. Grind v. hand utåt
2. Hö. gal. Genom box
3. Jog bomserie gen. box
4. Jogserpentin över bommar
5. Hö. galopp. Bommar
6. Rygga. Jogcirkel. Rygga
7. Jogbommar stop

AHIS W. Horsemanship D



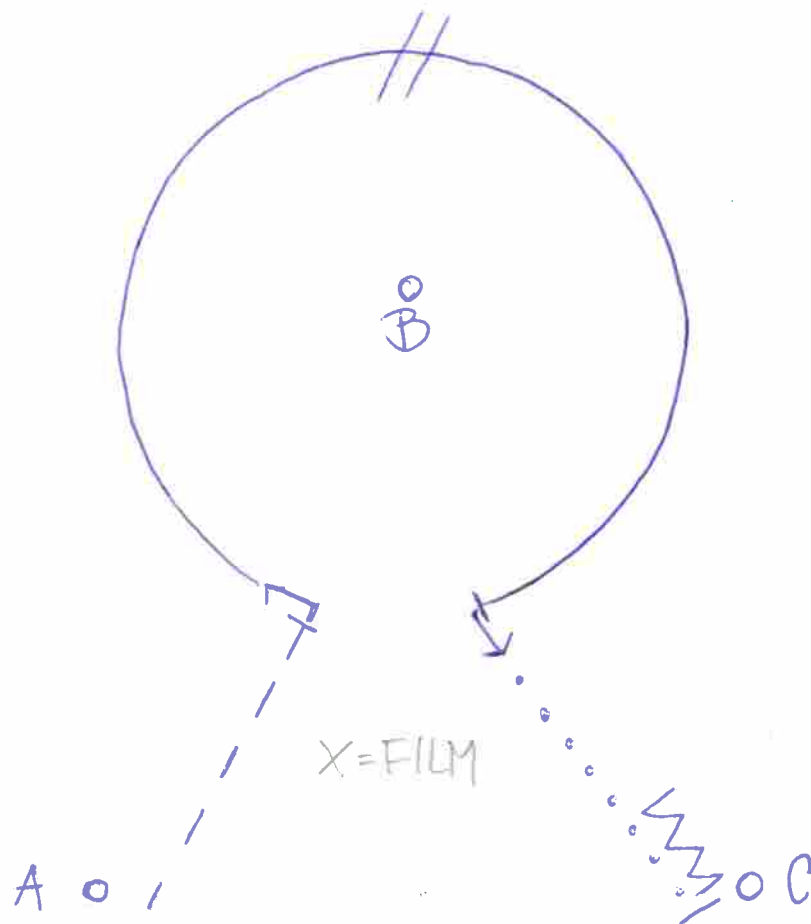
1. Starta vid A. Skritta ca 5 meter.
2. Jog. Stop. Vänd 90° hö på bakdelen.
3. Vänster galopp. 1/4 cirkel
4. Avbrott till jog. Jog 1/4 cirkel. Stop.
5. Rygga ca 1 hästlängd.
6. Vänd 180° vänster. stilla.

ATIS W. HORSEMANSHIP C



1. Starta vid A i jog.
2. Hö. galopp
3. Galoppombyte
Flygande el. enkelt
4. Vä. galopp
5. Skritt -vänd (valfritt håll)
6. Rygga 1 hästlängd
7. Vänd (valfritt håll) ökad jog förbi kon B.

AHS W. Horsemanship 15



1. Starta vid kon A. Jog. Stop
2. Vänd 90° vänster på framdelen.
3. Vänster galopp. Halv cirkel åt höger
4. Byt galopp. Enkelt eller flygande.
5. Höger galopp. Stop
6. Vänd 90° åt vänster på bakdelen.
7. Ökad skritt.
8. Stop. Rygga ca 3 meter.